

Engenharia de Software

03 - Métodos Ágeis

Prof. Msc. Francisco de Assis de Souza Rodrigues

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

"Tudo o que fizerem, façam de todo o coração, como para o Senhor, e não para os homens." **Colossenses 3:23**

Estudar com dedicação é uma forma de honrar a Deus. Cada tarefa, prova ou projeto é uma oportunidade de dar o melhor de si.

🎯 Objetivos

- Compreender os princípios dos métodos ágeis.
- Conhecer práticas e técnicas ágeis (Scrum, XP, Kanban).
- Entender a gestão de projetos ágeis e desafios de escalonamento.
- Vivenciar uma prática de planejamento ágil (simulação de Sprint / backlog).

Introdução

- Breve revisão do desenvolvimento tradicional (modelo cascata).
- O que motivou o surgimento dos métodos ágeis (manifesto ágil, 2001).
- Contexto atual: startups, TI em saúde, apps móveis → agilidade como diferencial.

Princípios dos Métodos Ágeis

- Entregas frequentes.
- Envolvimento do cliente.
- Aceitação de mudanças.
- Pessoas e interações > processos e ferramentas.

UniFAP

Técnicas Ágeis

- **User stories** (histórias de usuário).
- **Product backlog / Sprint backlog**.
- **Planejamento de sprint**.
- **Daily meeting**.
- **Pair programming / refactoring** (XP).
- **Kanban** (fluxo contínuo).

UniFAP

Gestão de Projetos Ágeis

- Papel do **Product Owner**, **Scrum Master** e **Time de Desenvolvimento**.
- Comunicação contínua e feedback.
- Métricas ágeis: velocidade, burndown chart.

UniFAP

Escalonamento (Agile at Scale)

- Desafios: equipes grandes, múltiplas localizações, sistemas críticos.
- Estratégias: SAFe, LeSS, Spotify Model.
- Limitações do ágio (não é bala de prata).

Simulação de Sprint

1. Dividir em grupos (2–3 integrantes).
2. Cada grupo representa uma equipe de desenvolvimento.
3. Mini-projeto *App de:*
    a. *agendamento médico*
    b. *sistema de biblioteca*
    c. *e-commerce de camisetas*.

Passos da simulação:

- Criar **user stories** (Post-its ou Trello).
- Construir o **product backlog**.
- Planejar uma **Sprint de 2 semanas** (escolher 3–4 histórias).
- Simular uma **daily meeting** (cada aluno fala em 30s).
- Registrar aprendizados.

UniFAP

Bibliografia

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 15 ago 2025.

https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/168127



Referências

CHATGPT. Expansão conceitual sobre integração entre COBIT, ITIL e PMBOK. OpenAI, 2025. Disponível em: https://chat.openai.com/. Acesso em: 11 ago. 2025.


UniFAP


OBRIGADO
Arigato
Spasibo
Obrigado
Dankon
Maake
Multumesc
Ua Tsaug Rau Koj
Mochchakkeram
Kiitos
Merci
Raibh Maith Agat
Chokrane
Grazie
Terma Kasih
Asante
Mamana
Kia Ora
THANK YOU
Jusparxar
Welalin
Spasibo
Arigato

UniFAP