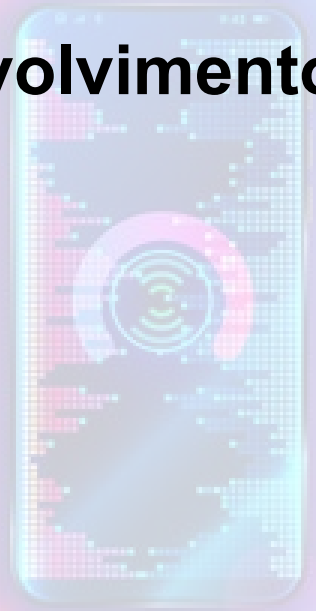
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis



Aula 11

Dialogs

Prof. Msc. Francisco de Assis de Souza Rodrigues

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Objetivo

- Compreender o papel dos diálogos em interfaces móveis.
- Criar e personalizar um AlertDialog em Kotlin.
- Implementar DialogFragment para diálogos reutilizáveis.
- Entender os usos de BottomSheetDialog.
- Aplicar boas práticas de UX em interações modais.

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

O que são diálogos?

Dialogs (ou "diálogos") são **janelas modais** que aparecem por cima da interface da aplicação para **interagir com o usuário**. Eles são usados para:

- Mostrar mensagens importantes
- Confirmar ações
- Capturar pequenas entradas do usuário (como senha, texto, etc.)
- Mostrar opções de escolha

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

O que são diálogos?

Eles **interrompem temporariamente o fluxo da aplicação**, exigindo que o usuário interaja com o diálogo antes de continuar.

Exemplos comuns:

- “Tem certeza que deseja excluir?”
- “Deseja salvar as alterações?”
- “Permitir acesso à localização?”

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Boas práticas de UX: Quando (não) usar?

- Use sempre texto claro e direto
- Sempre ofereça uma opção de cancelamento
- Evite dependência de diálogo para fluxo principal

Quando usar	Quando evitar
Confirmar ações irreversíveis	Para mensagens triviais
Solicitar decisões importantes	Em excesso (diálogo para tudo cansa o usuário)
Mostrar erros críticos ou avisos	Para capturar entradas extensas (usar tela)
Pedir permissões sensíveis	Interromper fluxo sem necessidade real

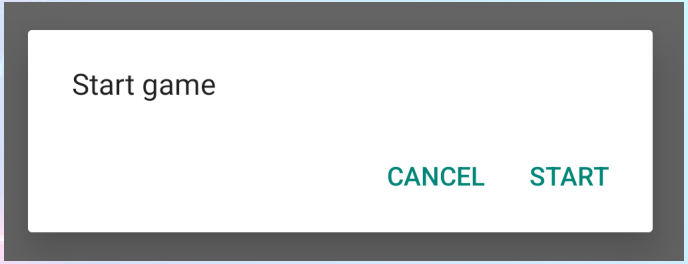
Tipos de Diálogos

AlertDialog

- Diálogo **simples**, direto ao ponto

  Permite:

  - Título
  - Mensagem
  - Botões (positivo, negativo, neutro)
- Ideal para **confirmações rápidas**
- Criado via AlertDialog.Builder



https://developer.android.com/develop/ui/views/components/dialogs?hl=pt-br

Tipos de Diálogos

DialogFragment

- Diálogo encapsulado dentro de um **Fragment**

  Vantagens:

  - **Reutilizável**
  - **Gerenciado pelo ciclo de vida do FragmentManager**
  - Suporta **mudanças de configuração** (ex: rotação de tela)

- Permite criar diálogos **mais complexos**, com views customizadas

https://developer.android.com/guide/fragments/dialogs?hl=pt-br

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Tipos de Diálogos



BottomSheetDialog

- Diálogo moderno com design do **Material Design**
- Aparece da **parte inferior da tela**
- Ideal para:
  - Ações rápidas (compartilhar, editar, escolher item)
  - Formulários leve
- Existem dois tipos:
  - **Modal (BottomSheetDialog)**
  - **Persistente (BottomSheet dentro de layout)**

https://m3.material.io/components/bottom-sheets/overview

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Criação de um AlertDialog simples

```
AlertDialog.Builder(this)
    .setTitle("Sair do App")
    .setMessage("Você tem certeza que deseja sair?")
    .setPositiveButton("Sim") { _, _ -> finish() }
    .setNegativeButton("Cancelar") { dialog, _ -> dialog.dismiss() }
    .create()
    .show()
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

DialogFragment: Estrutura e Ciclo de Vida

DialogFragment é uma classe do Android usada para criar diálogos mais robustos e reaproveitáveis, seguindo o padrão do **ciclo de vida de Fragments**.

Vantagens:

- Melhor integração com a arquitetura moderna do Android
- Evita vazamento de memória (memory leaks)
- Reage melhor à mudança de orientação da tela
- Facilita reutilização em múltiplas telas

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

DialogFragment: Estrutura e Ciclo de Vida

Estrutura básica

```
class MyDialogFragment : DialogFragment() {
    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        return AlertDialog.Builder(requireContext())
            .setTitle("Aviso")
            .setMessage("Deseja continuar?")
            .setPositiveButton("Sim") { _, _ -> dismiss() }
            .setNegativeButton("Não") { _, _ -> dismiss() }
            .create()
    }
}
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Comunicação com a Activity

Pode-se usar:

- Interfaces
- ViewModel compartilhado
- Callback direto com setTargetFragment() (deprecated)

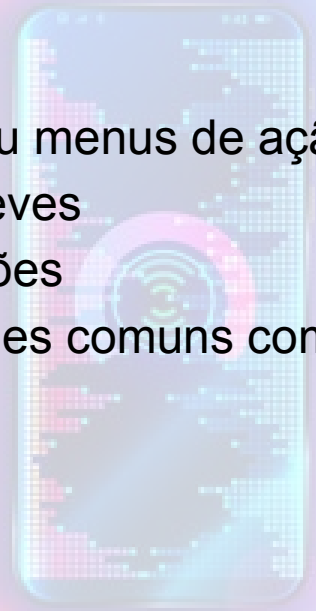
```
interface MyDialogListener {
    fun onPositiveClick()
    fun onNegativeClick()
}
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

BottomSheetDialog: Quando usar e como implementar

Quando usar:

- Alternativas ou menus de ação
- Formulários leves
- Listas de opções
- Funcionalidades comuns como "compartilhar", "editar", etc.



UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

BottomSheetDialog: Quando usar e como implementar

Como implementar:

1. **Crie um layout XML para o conteúdo do diálogo**

```
<!-- res/layout/bottom_sheet_layout.xml -->
<LinearLayout ... >
    <TextView android:text="Nome" />
    <EditText android:id="@+id/nomeInput" />
    <Button android:text="Enviar" />
</LinearLayout>
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

BottomSheetDialog: Quando usar e como implementar

Use o BottomSheetDialog para inflar o layout

```
val dialog = BottomSheetDialog(this)
val view = layoutInflater.inflate(R.layout.bottom_sheet_layout, null)
dialog.setContentView(view)
dialog.show()
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Considerações

- AlertDialog é ótimo para ações simples e rápidas.
- DialogFragment deve ser preferido quando há necessidade de reutilização e controle de ciclo de vida.
- BottomSheetDialog fornece uma experiência moderna e fluida para interações menos interruptivas.

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Prática - AlertDialog simples

```
val builder = AlertDialog.Builder(this)
builder.setTitle("Confirmação")
builder.setMessage("Você deseja sair do app?")
builder.setPositiveButton("Sim") { dialog, which ->
    finish()
}
builder.setNegativeButton("Não") { dialog, which ->
    dialog.dismiss()
}
builder.show()
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

DialogFragment básico

```
class CustomDialogFragment : DialogFragment() {
    override fun onCreateDialog(savedInstanceState: Bundle?): Dialog {
        return activity?.let {
            val builder = AlertDialog.Builder(it)
            builder.setTitle("Título")
                .setMessage("Mensagem do diálogo")
                .setPositiveButton("Ok") { _, _ -> }
                .setNegativeButton("Cancelar") { _, _ -> }
            builder.create()
        } ?: throw IllegalStateException("Activity não pode ser nula")
    }
}
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

DialogFragment básico

Para exibir:

```
val dialog = CustomDialogFragment()
dialog.show(supportFragmentManager, "customDialog")
```

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

🧪 Atividade prática (em dupla ou trio)

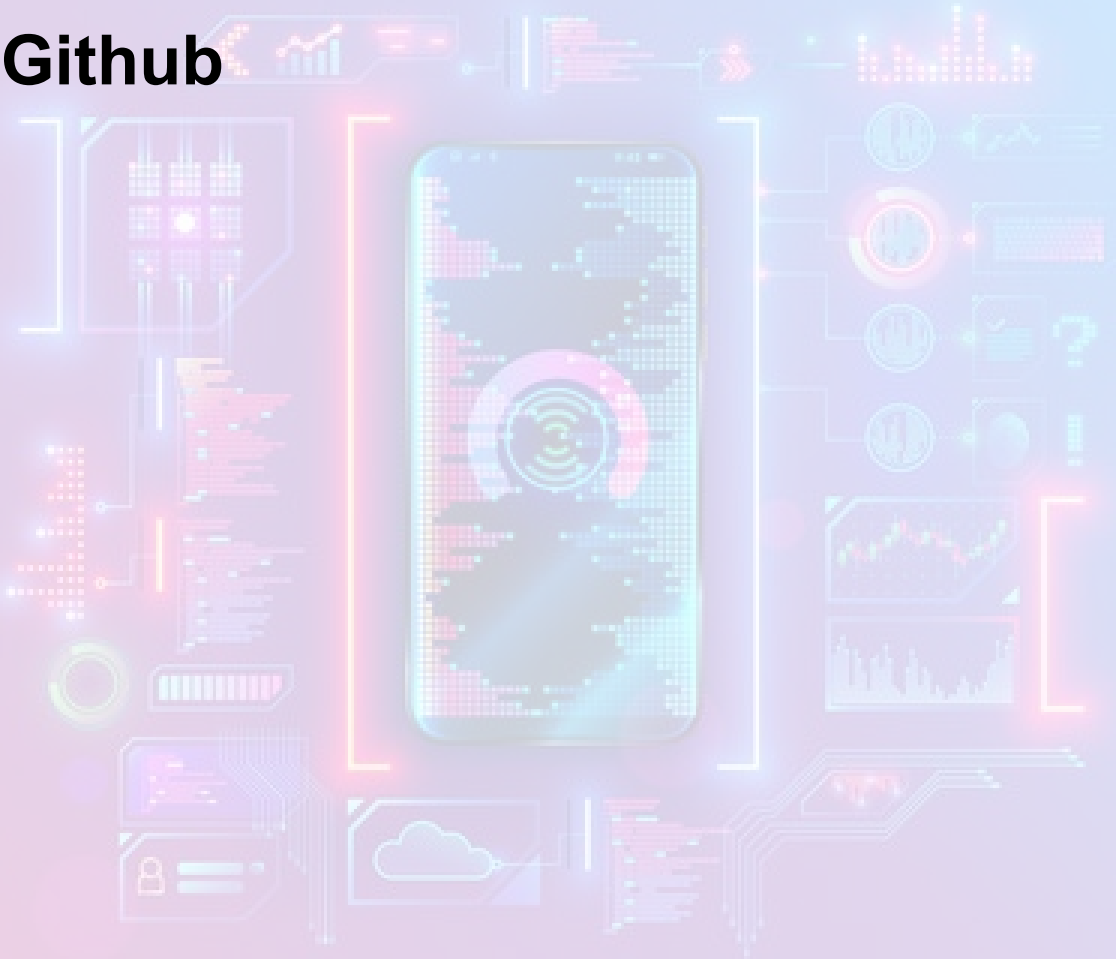
Objetivo: Criar um app com os seguintes requisitos:

- Botão que exibe um AlertDialog perguntando se o usuário quer apagar um item fictício.
- Se o usuário confirmar, exibir um Toast simulando a exclusão.
- Implementar esse mesmo diálogo usando DialogFragment.

Desafio (extra): Criar um BottomSheetDialog com um formulário simples (nome, email) e botões "Enviar" e "Cancelar".

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Github



UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO

Bibliografia

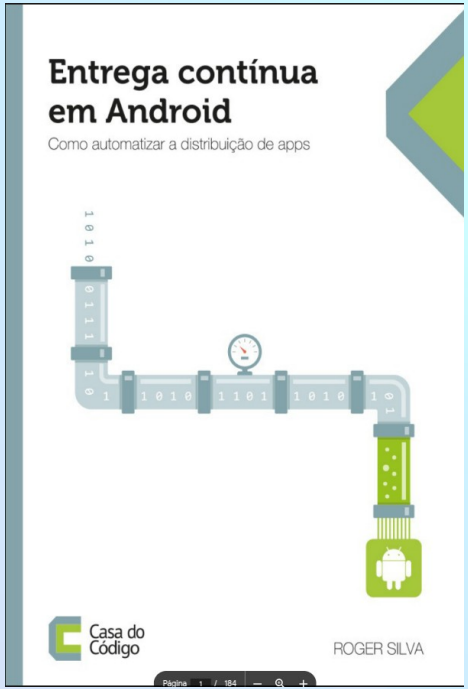
RESENDE, Kassiano. Kotlin com android: crie aplicativos de maneira fácil e divertida. São Paulo, SP: Casa do Código, 2018. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 26 fev. 2025.

https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/213016

SILVA, Roger. Entrega contínua em android: como automatizar a distribuição de apps. São Paulo, SP: Casa do Código, 2016. E-book. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br. Acesso em: 26 fev. 2025.

https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/212670

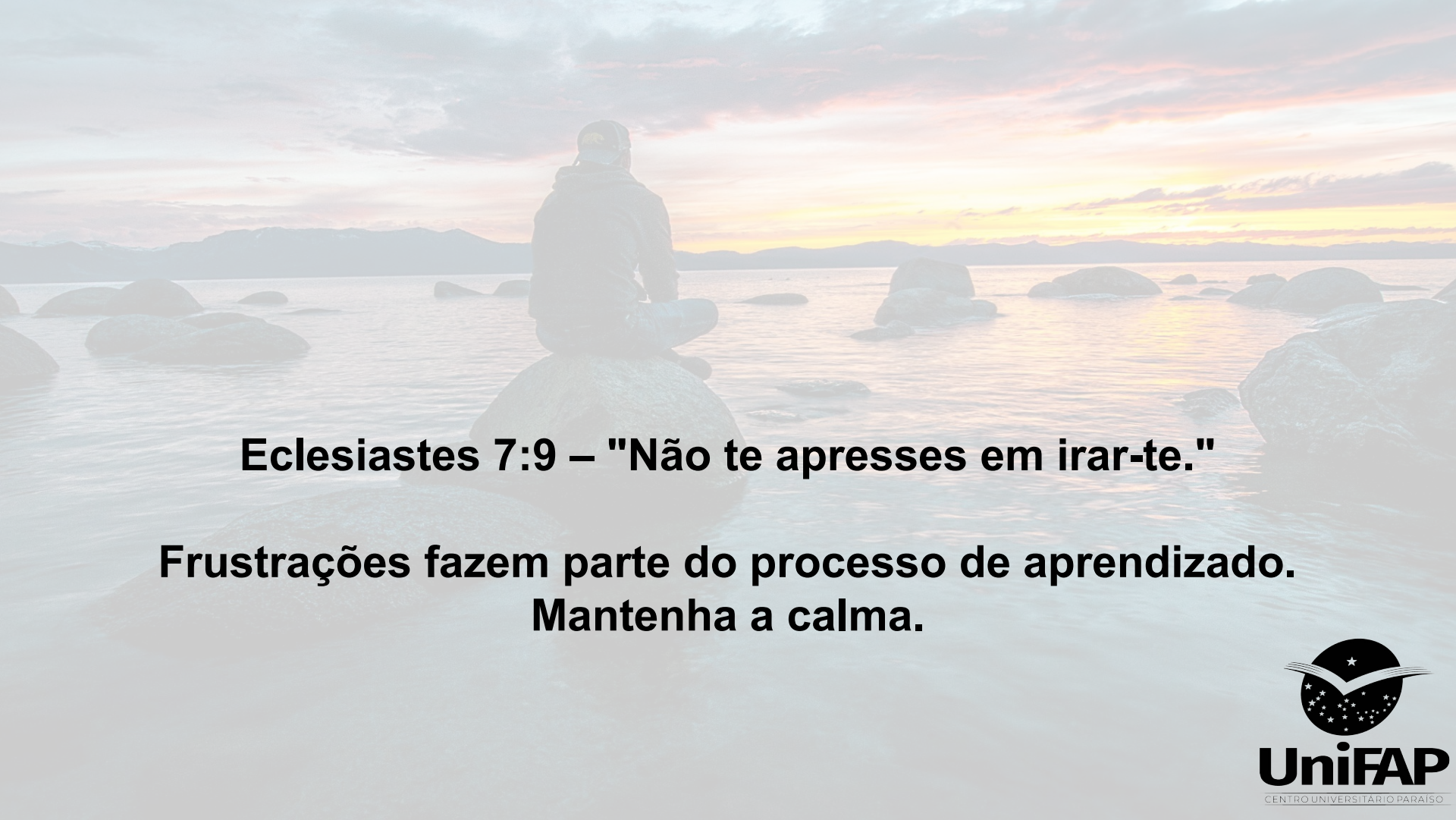




Perguntas?!



UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO



Eclesiastes 7:9 – "Não te apresses em irar-te."

Frustrações fazem parte do processo de aprendizado.
Mantenha a calma.

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO



Obrigado!

UniFAP
CENTRO UNIVERSITÁRIO PARAÍSO